Scrum Developer, certification
devenir développeur Agile

Cours Pratique de 2 jours - 14h
Réf : PSD - Prix 2024 : 1 920€ HT

Scrum fournit un cadre efficace et adaptable pour développer des produits en mode Agile. Cette formation vous permettra de maîtriser le rôle essentiel de la "Development Team", ses outils, ses techniques et son autogestion.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Comprendre le rôle de l'équipe de développement et son auto-organisation

Maîtriser les bonnes pratiques de développement Agile

Connaître les techniques de tests Agile

Planifier son action dans un projet Agile en tant que membre de l'équipe de développement

Se certifier en tant que développeur d'une équipe Scrum

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposé participatif avec retours d'expérience et vérification de la compréhension au fur et à mesure de l'avancement par des exercices.

CERTIFICATION

Préparation à l'examen par la mise en oeuvre d'un examen blanc avec réponses commentées. Examen de certification en différé, en ligne et en anglais : QCM d'une heure, comportant 80 questions (85% est requis pour réussir l'examen). Ce cours est la propriété exclusive d'ORSYS. Bien que préparant à la certification Scrum.org®, son contenu ne constitue pas une approbation de Scrum.org®.
Ce cours de préparation à la certification Scrum.org® est la propriété exclusive d'ORSYS. Elle ne représente pas le point de vue de Scrum.org®

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 11/2021

1) L'agilité

- Pourquoi l'Agilité ? Des nouveaux besoins, les motivations, une culture, les principes, quels bénéfices ?
- Le Manifeste Agile et les 12 principes.
- Ses champs d'application.

2) Le Scrum Guide

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum.
- Les artéfacts : incrément, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done.
- Vue globale des événements et présentation de la notion de Sprint.
- Les événements : Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Les rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement.
- Les interactions entre les différents rôles et du Scrum Master avec l'organisation.
- Les bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, User Story, suivi et radiateurs d'informations.

PARTICIPANTS

Développeurs, architectes, testeurs, analystes, Scrum Masters, responsables Qualité/Méthodes.

PRÉREQUIS

Disposer de connaissances de base sur l'agilité, avoir une expérience en développement de logiciel, disposer d'un niveau correct en anglais (animation en français, examen en anglais).

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques…
Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
• À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

3) Les techniques de développement Agile

- Point de départ : le Product Backlog.
- Programmation par paire, refactoring.
- L'importance des standards de développement à l'intérieur d'une équipe (dette technique et règles de base).
- Architecture, design patterns et cross-cutting concerns.
- Le traitement des bugs (bug report, cycle de vie).
- Les mesures.

4) Les techniques de tests Agile

- La classification des tests : structurels, fonctionnels, unitaires, intégration, validation, acceptation.
- Tester avant de coder, le TDD : principes et avantages.
- Behaviour Driven Development, le BDD.
- L'acceptante par les tests, l'ATDD.

5) Intégration continue et automatisation

- Concepts et avantages.
- Mise en place et recommandations.
- Gestion de configuration : concepts, processus, schéma de branches.
- Gestion de configuration : centralisée, décentralisée.
- Gestion de configuration : check-out et commit.
- Gestion de configuration : merge.
- Gestion de configuration : baseline et changements

6) Infrastructure et outils

- Vue globale.
- ALM - Application Lifecycle Management.
- Outils - Environnement de développement.
- Outils - Tests unitaires.
- Outils - BDD.
- Outils - Intégration continue.

7) Examen

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.

Examen : Passage de l'examen Scrum.org Professional Scrum Developer ® (PSD®).

LES DATES

CLASSE À DISTANCE
2024 : 08 juil., 17 oct.

PARIS
2024 : 01 juil., 10 oct.